

FICHE D'ACTIVITÉ



COMPRENDRE ET CONSTRUIRE ENSEMBLE NOTRE MONDE, NOS HISTOIRES

Au Musée McCord Stewart, nous utilisons des objets, des histoires et le partage d'expériences pour amener nos visiteurs, quels que soient leur âge ou leurs origines, à mieux comprendre le monde qui les entoure. Avec nos approches participatives et notre perspective citoyenne, nous accordons une place centrale à l'observation, au questionnement et au dialogue dans nos activités virtuelles.

JOUER ET COLLABORER! NUNAMI, JEU DE SOCIÉTÉ INUIT

ATELIER PARTICIPATIF AU MUSÉE

Durée : 60 minutes

Public cible : Service de garde (primaire 2^e et 3^e cycles)

Domaines de formation ciblés : Développement de la personne - Éthique et Culture Religieuse – Univers social - Mathématiques

DESCRIPTIF DE L'ACTIVITÉ

En s'appuyant sur les personnages du jeu de société Nunami, créé par l'artiste d'Ivujivik Thomassie Mangiok, les enfants sont invités à réfléchir aux notions de collaboration et d'interdépendance entre les êtres vivants et leur environnement. Cet atelier propose d'explorer la notion d'équilibre entre humain et non-humain et le système d'inter-influence entre les êtres qui partagent le même espace géographique.

STRATÉGIES

Association – Explorations – Questionnement et discussion

ATTITUDES DÉVELOPPÉES

Ouverture à l'autre – Curiosité – Conscience de soi – Inclusion

GRANDS THÈMES ABORDÉS

S'ouvrir à l'autre – Ouverture au monde – Ouverture à soi